

2024 年度学生による前期授業評価アンケートへの

教員からのコメント

■ CG 制作演習 / ゴパール サイ ラクシミ

皆さん、半年間お疲れさまでした。

Unity は基本的にゲーム制作用のソフトとして皆さんも知っていると思いますが、実は少しの 3D モデリングとアニメーションスキルがあれば、簡単に 3D ショットアニメーションを作ることができるということに気付いてもらうことが今回の授業の目的でした。

面白い最終課題を作ってくれてありがとうございました。

ポジティブな評価をくださった方々、ありがとうございます。これからも色々な応用作品を作ってみてくださいね。

「授業進行のペースが早かった」という意見についてですが、もし授業中に進行が早くてついていけないと感じた場合は、遠慮せずに声をかけてください。学生からの声があれば、対応しますので、気軽にコミュニケーションを取ってもらえると助かります。

これからの皆さんの活動を応援しています！頑張ってください。