

2025 年度学生による後期授業評価アンケートへの

教員からのコメント

■CG 制作基礎 I/ゴパール サイラクシミ

【この授業に関する感想・意見】へのコメント

1. 授業内容への興味・満足

「CG について学べて楽しかったです」「良かったです」という感想を嬉しく思います。CG 制作に興味を持ち、楽しみながら学んでもらえたことは何よりです。

2. Maya への不安と成長

「最初は Maya を使って作品を作るのは不安だったが、操作に慣れてきたら楽しくできた」という意見がありました。新しいソフトウェアは最初は難しく感じるものですが、継続して取り組むことで少しずつ自信につながります。

3. 課題への取り組み

「授業は毎週課題でやっているの、わたしたちもやらなければいけないとおもってさぼりたい気持ちもなくなりました」という意見がありました。継続的に取り組む習慣が身についたことを嬉しく思います。CG 制作は繰り返しの練習が大切ですので、今後も継続して取り組んでください。

4. 授業進行・教材について

「授業の時に授業ような Paper で勉強したいです。」「先生の教え方はわかりやすいですが、ちょっとゆっくりしたら、いいなあと思っています。」という意見をいただきました。教材や授業の進め方については今後の参考にしながら、より学びやすい授業を目指していきます。

【この授業を受講して、自分が学んだこと、反省していること】へのコメント

1. Maya の基礎操作について

「Maya について色々勉強した。」「Maya の基本的な操作を学んだ。」「この授業で MAYA アプリを使えて Sample PICTURE を見て簡単な 3D modeling を作れました。」という意見から、Maya の基礎操作やモデリングについて理解を深めてもらえたことが分かり、嬉しく思います。

2. 苦手意識を乗り越えた経験

「授業を選んでからずっと私ならその科目は無理、アイデアが全然ないと思っていましたがやりながら楽しくなりました。」という意見がありました。最初から得意である必要はありません。実際に手を動かしながら挑戦することで、新しい発見や楽しさが見つかることもあります。

3. 欠席についての振り返り

「5.6 回ほど体調不良で休んでしまったので、その分授業が受けられなかったのが悔しかった。」という振り返りもありました。まずは体調を優先することが大切ですが、欠席した内容を後から補う姿勢も今後の学習に役立つと思います。

【まとめコメント】

この授業を通して、「CG について学べて楽しかったです」「最初は Maya を使って作品を作るのは不安だったが、操作に慣れてきたら楽しくできた」といった声をいただき、とても嬉しく思います。

また、「Maya について色々勉強した」「Maya の基本的な操作を学んだ」という意見からも、多くの学生が 3D モデリングの基礎を身につけることができたようです。

一方で、「5.6 回ほど体調不良で休んでしまったので、その分授業が受けられなかったのが悔しかった。」という振り返りもありました。授業への参加だけでなく、復習や自主的な練習も大切です。

CG 制作の技術は一度学んだだけで身につくものではありません。「授業は毎週課題でやっているの、わたしたちもやらなければいけないとおもってさぼりたい気持ちもなくなりました。」という意見にもあるように、継続して取り組

むことが成長につながります。今回学んだ基礎を活かして、今後も積極的に作品制作に挑戦していきましょう。