

2025 年度学生による後期授業評価アンケートへの

教員からのコメント

■ビジュアルデザイン I/ゴパール サイラクシミ

【この授業に関する感想・意見】へのコメント

1. デザインの仕事への理解

「デザインだけではなく実際の職場にやる作業もやってデザインだけではなくデザイナーの仕事の雰囲気もちょっと見えるようになった」という意見を嬉しく思います。

デザインは作品を作る技術だけでなく、制作の流れや仕事としての進め方を理解することも大切です。授業を通してその一部を体験してもらえたのであれば良かったと思います。

2. 制作プロセスについて

「一から自分でグッズを作成してみる事で仕事の流れが把握でき、楽しかったです。」という感想を嬉しく思います。

実際に企画から完成まで取り組むことで、ソフトウェアの操作だけではなく、制作全体の流れを学ぶことができます。今後もぜひ制作経験を積み重ねてください。

3. 授業運営について

「先生たちの説明がわかりやすいので、特に問題がないです。」という意見をありがとうございます。

一方で、「たまにはどれを提出したらいいか、わからなくて友達や先輩に聞いたことがありました。」という意見もありました。提出物や課題内容については、今後さらに分かりやすく伝えられるよう工夫していきたいと思います。分からないことがあれば遠慮なく質問してください。

【この授業を受講して、自分が学んだこと、反省していること】へのコメント

1. デザインスキルの向上

「デザインがちょっとできたかなと思います」という意見がありました。授業を通して少しでも自信につながったのであれば嬉しく思います。

2. Photoshop・Illustrator の基礎について

「イラレやフォトショなどの基本的な操作が身に付きました。」という意見を嬉しく思います。Photoshop と Illustrator はデザイン制作の基本となる重要なツールです。今回学んだ基礎を今後の制作にも活かしてください。

3. 苦手意識を乗り越えた経験

「photoshop, illustrator などが難しそうに見えたので、前に試したことがほぼなかったですが、勉強して使えるようになりました。」という意見がありました。

新しいソフトウェアは難しそうに見えることがありますが、実際に触れてみることで理解できることも多くあります。挑戦したこと自体が大きな成長だと思っています。

4. 課題提出について

「課題提出が間に合わない事があったのが反省点です。」という振り返りもありました。

デザイン制作では技術だけでなく、スケジュール管理も大切な能力です。今回の経験を今後の学習や制作活動に活かしてください。

まとめコメント

この授業を通して、「デザインだけではなくデザイナーの仕事の雰囲気もちょっと見えるようになった」「一から自分でグッズを作成してみる事で仕事の流れが把握でき、楽しかったです。」という声があり、デザイン制作だけでなく実際の制作プロセスについても理解を深めてもらえたことを嬉しく思います。

また、「イラレやフォトショなどの基本的な操作が身に付きました。」

「photoshop, illustrator などが難しそうに見えたので、前に試したことがほぼなかったですが、勉強して使えるようになりました。」という意見からも、多くの学生が Photoshop や Illustrator の基礎を身につけることができたようです。

一方で、「課題提出が間に合わない事があったのが反省点です。」という振り返りもありました。デザインの仕事では作品の完成度だけでなく、期限を守ることも重要です。技術とあわせて、計画的に制作を進める力も身につけていってください。

今回学んだ基礎を土台として、これからも積極的にデザイン制作へ挑戦していきましょう。