

2025 年度学生による後期授業評価アンケートへの

教員からのコメント

■Web デザイン II/ゴパール サイラクシミ

【この授業に関する感想・意見】へのコメント

1. UI/UX と Web デザインについて

「ui と ux の作業の流れや figjam の使い方をよく教えた授業だと思います」
「Web デザインの本質を学べて良かったです」という意見を嬉しく思います。

この授業では画面を作ることだけでなく、その前段階にある調査や設計の考え方も重視しました。Web デザインの本質に触れてもらえたのであれば何よりです。

2. 難しさについて

「WEB DESIGN の授業は私にとって難しかった」という意見もありました。

UI/UX や情報設計は正解が一つではなく、考えながら進める場面が多いため、難しく感じることもあります。その分、身につくとさまざまな制作に応用できる力になります。

3. 授業資料・説明について

「本を読んでわかりにくかった部分も先生の説明だと理解できて助かりました」「先生のノートはよく助かりました」という意見をいただきました。

授業資料やノートが学習の助けになったようで嬉しく思います。今後も復習しやすい教材づくりを心がけていきます。

4. 欠席について

「授業を休みがちになってしまったことが心残りです」という振り返りもありました。

継続して参加することで理解が深まる内容も多いため、可能な限り授業に参加し、欠席した場合や内容が難しいと感じた場合は、遠慮なく相談してください。

【この授業を受講して、自分が学んだこと、反省していること】へのコメント

1. UI/UX プロセスについて

「ui と ux の流れや figjam をよく使えてきたこと」「UX のこと勉強し、そこから客観的にものを考えることができた」という意見がありました。

UI/UX では見た目だけでなく、利用者の立場から考えることが大切です。客観的に考える視点を身につけられたことは大きな成果だと思います。

2. Figma・FigJam について

「Figma の使い方やペルソナについて理解できました」という意見を嬉しく思います。

Figma や FigJam は実際の制作現場でも活用されているツールです。今回学んだ内容を今後の制作にも活かしてください。

3. 情報設計・リサーチについて

「計画立ってからのプロセスやリサーチの仕方」を学べたという意見がありました。

良いデザインは調査や分析から始まります。今回学んだプロセスを今後の制作でも意識して活用してください。

4. 課題と自主学習について

「他の強化に比べて課題の量が多いが、それがためになった」「自主学習の時間があまりなかったのが反省点です」という意見がありました。

課題を通じて理解を深めてもらえたことを嬉しく思います。一方で、自主学習の時間を確保することもスキル向上には重要です。授業外でも少しずつ学習を続けてください。

【まとめコメント】

この授業を通して、「Web デザインの本質を学べてよかったです」「UX のこと勉強し、そこから客観的にものを考えることができた」という声があり、UI や画面設計だけでなく、その背景にある考え方やプロセスについて理解を深めてもらえたことを嬉しく思います。

また、「ui と ux の流れや figjam をよく使えてきたこと」「Figma の使い方やペルソナについて理解できました」という意見からも、実際の制作現場につながる知識やツールを学ぶことができたようです。

一方で、「WEB DESIGN の授業は私にとって難しかった」という声や、「自主学習の時間があまりなかったのが反省点です」という振り返りもありました。しかし、「他の強化に比べて課題の量が多いが、それがためになった」という意見にもあるように、考えながら手を動かす経験そのものが大切な学びになります。

Web デザインは単に画面を作るだけではなく、調査し、考え、設計することが重要です。今回学んだリサーチや情報設計、UI/UX の考え方を今後の制作にも活かしてってください。